

ORIGINAL - PSX PSX26W

OSRAM Ersatzteile



OSRAM Ersatzteile

Entdecke unsere ORIGINAL PSX Signallampen. Die Ersatzteile von OSRAM sind Signallampen für verschiedene Anwendungen. Sie überzeugen durch einen hohen und konstanten Lichtstrom.

Produktdatenblatt

Technische Daten

Produktinformation

Application (Category and Product specific)	Signallampen
---	--------------

General Product Information

Bestellnummer	6851
---------------	------

Elektrische Daten

Max. Leistungsaufnahme	26 W
Nennspannung	12.0 V
Nennleistung	24 W
Prüfspannung	13,5 V

Photometrische Daten

Lichtstrom	500 lm
Lichtstrom-Toleranz	+10 %

Physical Attributes & Dimensions

Durchmesser	18.5 mm
Produktgewicht	9.60 g
Länge	46.7 mm
Socket (Normbezeichnung)	PG18.5d-3

Lebensdauer

Lebensdauer B3	500 hr
Lebensdauer Tc	1000 hr

Einsatzmöstd.lang.allichkeiten

Technologie	AUX ¹⁾
-------------	-------------------

¹⁾ Auxiliary signal lamp

Zertifikate & Standards

ECE-Kategorie	PSX26W
---------------	--------

Umwelt Informationen

Informationen gemäß Art. 33 der EU Richtlinie (EC) 1907/2006 (REACH)	
Datum der Deklaration	05-09-2024
Primäre Erzeugnisnummer	4062172160100

Produktdatenblatt

Stoff der Kandidatenliste 1	No declarable substances contained
SCIP Deklarationsnummer	In work

Verpackungsinformationen

Produkt-Code	Produkt-Bezeichnung	Verpackungseinheit (Stück pro Einheit)	Abmessungen (Länge x Breite x Höhe)	Volumen	Gewicht brutto
4062172160100	ORIGINAL - PSX PSX26W	Faltschachtel 1	34 mm x 34 mm x 58 mm	0.07 dm ³	13.00 g
4062172160124	ORIGINAL - PSX PSX26W	Versandschachtel 100	356 mm x 186 mm x 129 mm	8.54 dm ³	1472.00 g

Die genannten Produktnummern beschreiben die kleinste bestellbare Mengeneinheit. Eine Versandeinheit kann mehrere Einzelprodukte beinhalten. Als Bestellmenge verwenden Sie bitte das Ein- oder Mehrfache einer Versandeinheit.

Anwendungshinweis

Für weitere Anwendungsinformationen beachten Sie bitte das Produktdatenblatt.

Haftungsausschluss

Änderungen und Irrtümer vorbehalten. Vergewissern Sie sich, dass Sie immer den neuesten Stand verwenden.

